1.

#include <iostream>

#include <fstream>

#include <string>

using namespace std;

class ModInt

{

private:

int mod\_;

int value\_;

public:

ModInt(int m, int v)

{

mod\_ = m;

value\_ = v;

}

ModInt()

{

mod\_ = 2;

value\_ = 5;

}

int mod()

{

return mod\_;

}

int value()

{

return value\_;

}

};

int main()

{

ModInt modint1 = ModInt(10, 2);

ModInt modint2 = ModInt(10, 3);

ModInt modint3 = ModInt();

cout << modint1.mod() << endl;

cout << modint2.value() << endl;

cout << modint3.mod() << endl;

return 0;

}

2.

#include <iostream>

#include <fstream>

#include <string>

using namespace std;

class ModInt

{

private:

int mod\_;

int value\_;

public:

ModInt(int m, int v)

{

mod\_ = m;

value\_ = v;

}

ModInt()

{

mod\_ = 2;

value\_ = 5;

}

int mod()

{

return mod\_;

}

int value()

{

return value\_;

}

};

bool operator ==(ModInt lhs, ModInt rhs)

{

return (lhs.mod() == rhs.mod()) && (lhs.value() == rhs.value());

}

int main()

{

ModInt modint1 = ModInt(10, 2);

ModInt modint2 = ModInt(10, 3);

bool comparison = modint1 == modint2;

cout << comparison;

return 0;

}